

Fang patruljeflaget

En spejderleg med fart, fællesskab og jagten på flaget

Fremgangsmåde:

1. Del eleverne i to lige store patruljer med base i hver sin ende af naturområdet eller skolegården.
2. Tre elever fra hver patrulje udpeges som *flaghenterne* og tager spejdertørklæde på, så de er genkendelige. Resten af eleverne i patruljen er *fangere*.
3. Placer et patruljeflag eller et spejdertørklæde midt mellem de to baser.
4. På signalet "Klar, parat, spejderstart!" løber alle flaghenterne mod midten for at erobre flaget, mens fangerne prøver at fange modstanderens flaghenter.
5. Bliver en flaghenter fanget, skal han eller hun tilbage til sin egen base og kan derefter prøve igen.
6. Legen slutter, når en patrulje har fået flaget sikkert hjem til sin base.

Variationer

Byt roller undervejs, så alle får chancen for både at være flaghenter og fanger. For at ændre på sværhedsgraden kan I også lege med flere flaghenter og færre fangere eller omvendt.