

Kongens efterfølger

I denne leg skal eleverne både være opmærksomme på kongen og bruge deres krop og fantasi til at finde på sjove bevægelser

Fremgangsmåde:

1. Alle elever danner én lang række og står med ansigtet vendt mod ryggen på eleven foran.
2. Den forreste elev - "kongen" - finder på en bevægelse og leder rækken rundt i lokalet ved at gå eller løbe.
3. De øvrige elever på rækken efterligner kongens bevægelser og følger med.
4. Når den voksne råber "skift!", løber kongen bag om i rækken.
5. Den nye forreste elev bliver konge og finder på nye bevægelser, som alle følger.